



## **VESA aktualisiert Adaptive-Sync-Display-Standard mit neuer Dual-Mode-Unterstützung für die aufstrebende Klasse der Gaming-Displays**

Das VESA Certified AdaptiveSync Dual Mode Logo wird für zertifizierte Displays angeboten, die in der Lage sind, höhere Bildwiederholraten zu erzielen, wenn sie in einem Modus mit einer niedrigeren als der maximalen Auflösung betrieben werden

**BEAVERTON, Oregon - 3. Januar 2024** - Die Video Electronics Standards Association (VESA®) gab heute bekannt, dass sie eine Aktualisierung ihrer Adaptive-Sync Display Compliance Test Specification (Adaptive-Sync Display CTS) veröffentlicht hat, die der erste öffentlich zugängliche Standard für die Leistung von Bildschirmen mit variabler Bildwiederholrate ist. Adaptive-Sync Display Version 1.1a bietet aktualisierte Testverfahren und Logo-Unterstützung für eine neue Kategorie von Bildschirmen, die mit unterschiedlichen maximalen Bildwiederholraten arbeiten können, wenn die Auflösung reduziert wird. Diese optionale Dual Mode"-Prüfung und Logo-Unterstützung ermöglicht es Display-OEMs mit qualifizierter Hardware, ihre Produkte mit zwei verschiedenen Auflösungen und Bildwiederholraten zu zertifizieren (z. B. 4K/144 Hz und 1080p/280 Hz).

Adaptive-Sync Display v1.1a enthält auch ein Update, das es Display-OEMs ermöglicht, eine höhere Adaptive-Sync Display-Zertifizierung für Displays zu erhalten, die eine Option für einen "übertakteten" oder schnelleren Modus unterstützen, der in der Werkskonfiguration nicht standardmäßig aktiviert ist. In solchen Fällen muss der übertaktete Modus Adaptive-Sync-fähige GPUs auf eine nicht-proprietäre Weise unterstützen, und der Bildschirm muss alle strengen Adaptive-Sync-Display-Konformitätstests sowohl im werkseitigen Standardmodus als auch ein zweites Mal im übertakteten Modus bestehen. Sowohl der Dual-Modus als auch die Übertaktung des Adaptive-Sync Display CTS v1.1a gelten nur für das VESA Certified AdaptiveSync Display Logo-Programm; sie gelten nicht für das VESA Certified MediaSync Display Logo-Programm.

Bis heute sind mehr als 100 Produkte nach dem Adaptive-Sync-Display-Standard zertifiziert worden. Eine vollständige Liste der Adaptive-Sync-Display-zertifizierten Produkte finden Sie unter <https://www.adaptivesync.org/certified-products/>.

Roland Wooster, Vorsitzender der VESA Display Performance Metrics Task Group, die für das Adaptive-Sync Display CTS verantwortlich ist, und Vertreter der Intel Corporation für die HDR- und Adaptive-Sync-Displaytechnologie: "Bis vor kurzem konnten die meisten Displays nicht mit unterschiedlichen Bildwiederholraten arbeiten, wenn die Auflösung reduziert wurde, sondern liefen mit der Bildwiederholrate, die von ihrer physischen maximalen Auflösung unterstützt wurde. Benutzer, die sowohl an Hochleistungsspielen als auch an der Erstellung von Inhalten, Fotografie oder Videobearbeitung interessiert sind, standen oft vor der schwierigen Entscheidung, entweder einen Bildschirm mit niedriger Latenz und hohen Bildwiederholraten oder einen mit höherer Auflösung zu kaufen. Heute kommen immer mehr Displays auf den Markt, die den Benutzern das Beste aus beiden Welten bieten. Das aktualisierte Adaptive-Sync Display CTS der VESA enthält optionale Tests für diese innovativen Bildschirme und ein neues Dual-Mode-Logo, das es den Verbrauchern ermöglicht, den Leistungsbereich dieser Bildschirme mit variablen Bildwiederholraten leichter zu erkennen."



Wichtig ist, dass sich mit dem Update Adaptive-Sync Display v1.1a keine der Testkriterien geändert haben. Alle Produkte, die erfolgreich nach der vorherigen Spezifikation v1.1 zertifiziert wurden, sind auch nach dem neuesten Update zertifiziert. Alle Anforderungen des Adaptive-Sync Display CTS, einschließlich Bildwiederholfrequenz, Flimmern, Grau-zu-Grau-Reaktionszeit (einschließlich Grenzwerten für Über- und Unterschreitung, um eine hohe Bildqualität zu gewährleisten), Video-Frame-Drop und Video-Frame-Rate-Jitter, müssen bei beiden getesteten Auflösungen erfüllt werden, einschließlich eines Minimums von 144 Hz bei maximaler Auflösung und eines Minimums von 1080p vertikaler Auflösung, wenn im Modus mit reduzierter Auflösung/maximaler Bildwiederholfrequenz getestet wird.

### Änderungen des VESA-zertifizierten AdaptiveSync-Display-Logos

Für Bildschirme, die mit einer schnelleren Bildwiederholfrequenz arbeiten können, wenn sie mit einer geringeren als der maximalen Auflösung betrieben werden, erlaubt das Adaptive-Sync Display v1.1-Update den Display-OEMs, das VESA Certified AdaptiveSync Dual Mode-Logo auf ihren zertifizierten Produkten anzubringen, um die Zertifizierung für zwei Geschwindigkeiten und Auflösungen darzustellen. Auf der linken Seite des Logos zeigen die Werte die maximale zertifizierte Bildwiederholfrequenz des Displays bei maximaler nativer vertikaler Auflösung und die native maximale vertikale Auflösung an. Auf der rechten Seite des Logos zeigen die Werte die maximale zertifizierte Bildwiederholfrequenz und die vertikale Auflösung der alternativen zertifizierten Auflösung an.

Beispiel für ein VESA-zertifiziertes AdaptiveSync Dual Mode-Logo, das die zertifizierte Bildwiederholfrequenz und vertikale Auflösung für zwei zertifizierte Geschwindigkeits- und Auflösungsmodi angibt.



Laut LG Electronics ist LG UltraGear™ stolz darauf, am VESA Adaptive-Sync Display Dual Mode Test- und Logoprogramm teilzunehmen und freut sich, die neue Dual Mode Funktion auf seinem kommenden 32GS95UE OLED Gaming Monitor anbieten zu können. Das 'VESA CERTIFIED'-Logo zeigt den Spielern sofort, dass der 32GS95UE in der Lage ist, ein optimiertes Spielerlebnis zu liefern, egal ob sie grafisch aufwändige, storygetriebene Spiele mit UHD 240Hz oder rasante FPS-, MOBA- oder Rennspiele mit FHD 480Hz spielen.

Henry Kong, Leiter der IT Customer Experience Division der LG Electronics Business Solutions Company, sagte: "LG Electronics ist begeistert, den ersten Gaming-Monitor vorzustellen, der die Adaptive-Sync Display Dual Mode-Zertifizierung der VESA erhält. Mit dem innovativen Dual Mode können Gamer ein besseres Gefühl des Eintauchens in das Spielgeschehen genießen, da die Displayleistung perfekt auf das jeweilige Spielgenre zugeschnitten ist. LG UltraGear wird weiterhin mit VESA zusammenarbeiten, um das Spielerlebnis zu verbessern.



Vincent Chiou, ASUS Corporate Vice President und General Manager of Display BU: "Als Pioniere in der Gaming-Monitor-Branche sind wir begeistert, neue Produkte mit Dual-Mode-Technologie vorzustellen, die den aktualisierten Adaptive-Sync-Display-Standard von VESA nutzen. Diese Dual-Mode-Funktion richtet sich sowohl an FPS-Gamer als auch an Immersive-Gaming-Enthusiasten. Wir bei ASUS sind stolz darauf, gemeinsam mit der Industrie zu entwickeln und neue Standards zu setzen. Wir glauben daran, Grenzen zu überschreiten, und die Dual-Mode-Technologie spiegelt unser Engagement wider, Gamern das fortschrittlichste und spannendste Erlebnis zu bieten."

### **Für weitere Informationen**

Weitere Informationen über das Adaptive-Sync Display CTS und das VESA Certified AdaptiveSync Display Logo-Programm finden Sie unter <https://www.adaptivesync.org/>.

Hinweis für Redakteure: Pressevertreter, die an der CES 2024 teilnehmen und an einer privaten Führung durch die VIP-Suite von VESA im Palazzo Hotel interessiert sind, um sich mit VESA-Führungskräften zu treffen und mehr über Adaptive-Sync Display und andere VESA-Displaystandards zu erfahren sowie Produktdemonstrationen aus erster Hand zu sehen, können sich an David Moreno von Open Sky Communications per E-Mail [dmoreno@openskypr.com](mailto:dmoreno@openskypr.com), wenden.

### **Über VESA**

Die Video Electronics Standards Association (VESA) ist ein internationaler, gemeinnütziger Normenverband, der ein globales Netzwerk von mehr als 340 Hardware-, Software-, Computer-, Display- und Komponentenherstellern vertritt, die sich für die Entwicklung und Förderung der Elektronikindustrie einsetzen. Seit mehr als 30 Jahren hat VESA einfache, universelle und produktübergreifende Lösungen für die heutige Video- und Elektronikindustrie entwickelt und unterstützt. Zu den Standards des Verbandes gehört DisplayPort™, der Branchenersatz für DVI, LVDS und VGA. DisplayPort verwendet ein hochmodernes digitales Protokoll und bietet eine erweiterungsfähige Grundlage, die erstaunliche digitale Anzeigeerlebnisse ermöglicht. Weitere Informationen über VESA finden Sie unter <http://www.vesa.org/>.

VESA® ist eine eingetragene Marke und DisplayPort™ ist eine Marke von VESA. Alle anderen Marken, Dienstleistungsmarken, eingetragenen Marken und eingetragenen Dienstleistungsmarken sind das Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

### **Kontakte:**

Bill Lempesis

David Moreno

Geschäftsführender Direktor

Principal

VESA

Open Sky Kommunikation

Telefon: (503) 619-0505

Telefon: (415) 519-3915

E-Mail: [bill@vesa.org](mailto:bill@vesa.org)

E-Mail: [dmoreno@openskypr.com](mailto:dmoreno@openskypr.com)