



新聞稿

2024年1月3日

共4頁

VESA以全新雙模式支援性 為新興遊戲顯示器類別更新 Adaptive-Sync Display 標準

*VESA 為在低於最大解析度模式下運作時能達成更高更新率的認證顯示器
提供 VESA 認證的 AdaptiveSync 雙模式標章*

俄勒岡州比弗頓，2024年1月3日 — 美國視訊電子標準協會 (VESA®) 發表更新版本的 Adaptive-Sync Display 相容測試規範 (Adaptive-Sync Display CTS)，此為可變更新率顯示器螢幕前 (Front-of-Screen, FOS) 效能的首個公開開放標準。Adaptive-Sync Display 1.1a 版本針對解析度下降時能夠在不同最大更新率運作的新興顯示器類別，提供更新版的測試程序與標章支援性。此自選的「雙模式」測試與標章支援性，讓擁有合格硬體的顯示器 OEM 廠商可以在兩套不同的解析度與更新率 (例如 4K/144Hz 以及 1080p/280Hz) 組合情況下，為產品進行認證。

Adaptive-Sync Display 1.1a 版本同時包含一個更新內容，可以讓顯示器 OEM 廠商為支援「超頻」或更快模式選項 (出廠配置預設為關閉) 的顯示器獲得更高的 AdaptiveSync Display 更新率認證。在這種情況下，超頻模式必須以非專屬的方式支援具備 Adaptive-Sync 功能的 GPU，且顯示器在其工廠預設模式下必須通過所有嚴格的 Adaptive-Sync Display 相容測試，然後在超頻模式下完全通過第二次重新測試。Adaptive-Sync Display CTS 1.1a 版本的雙模式與超頻變動，都只適用於 VESA 認證的 AdaptiveSync Display 標章計劃；它們並不適用於 VESA 認證的 MediaSync Display 標章計劃。

迄今已有超過 100 款產品取得 Adaptive-Sync Display 標準的認證。完整的 Adaptive-Sync Display 認證產品清單，請參閱此連結：<https://www.adaptivesync.org/certified-products/>。



負責 Adaptive-Sync Display CTS 的 VESA 顯示器效能測量專案小組主席、同時為該協會來自英特爾公司負責 HDR 與 Adaptive-Sync 顯示器技術的代表 Roland Wooster 表示：「一直到最近為止，多數顯示器當解析度下降時，並不具備在不同更新率運作的能力，只能在其物理最大解析度支援的更新率下運作。對於高效能遊戲與內容創作、攝影或影片編輯同樣感到興趣的使用者，往往只能面對困難的抉擇：購買一台具備低延遲與高更新率的顯示器，或是一台解析度更高的顯示器。如今，隨著越來越多的顯示器推出市場，為使用者提供兩全其美的最佳體驗。VESA 更新版的 Adaptive-Sync Display CTS 包含供這些創新顯示器使用的選用測試，以及全新的雙模式標章，讓消費者可以更輕鬆地辨識出這些顯示器的各種可變更新率效能。」

重要的是，Adaptive-Sync Display 1.1a 更新版並未改變任何測試準則。所有成功完成 1.1 版本規格認證的產品，仍然可以通過最新更新版本的認證。Adaptive-Sync Display CTS 的所有要求，包括更新率、閃爍、灰階反應時間（包括對過衝與下衝的限制以確保高品質的影像）、畫面掉幀與畫面幀率抖動，必須在兩個測試解析度下同時達成，包括最大解析度時 144Hz 的最低更新率，以及當進行降低解析度 / 最大更新率模式測試時，最低必須達到 1080p 的垂直解析度。

VESA 認證的 AdaptiveSync Display 標章變動

對於在低於最大解析度情況下能以更快更新率運作的顯示器，Adaptive-Sync Display 1.1 更新版本讓顯示器 OEM 廠商可以在取得認證的產品上展現 VESA 認證的 AdaptiveSync 雙模式標章，以代表已取得兩種更新率與解析度的認證。標章左側顯示的數值代表該顯示器在最大原生垂直解析度下的最大認證更新率，以及原生的最大垂直解析度。標章右側數值則代表替代認證解析度的最大認證更新率與垂直解析度。



VESA CERTIFIED

AdaptiveSync

DISPLAY
144
2160P

DISPLAY
280
1080P

*VESA 認證的 AdaptiveSync 雙模式標章範例，針對兩種經過認證的更新速度-解析度模式，
表明認證的更新率與垂直解析度*

LG 電子指出，LG UltraGear™對於能夠參與 VESA 的 Adaptive-Sync Display 雙模式測試與標章計畫感到自豪，並且很高興推出 32GS95UE OLED 遊戲顯示器，將提供全新的雙模式功能。

「VESA 認證」標章能夠讓玩家馬上了解到 32GS95UE 具備提供最佳化遊戲體驗的能力，不管他們是以 UHD 240Hz 更新率下進行圖像豐富、故事情境遊戲，或是以 FHD 480Hz 規格玩快節奏的第一人稱射擊遊戲 (FPS)、多人線上戰鬥競技場遊戲 (MOBA) 或是賽車遊戲。

LG 電子商業解決方案公司資訊科技客戶體驗部門主管 Henry Kong 表示：「LG 電子很高興推出第一款取得 VESA Adaptive-Sync Display 雙模式認證的遊戲顯示器。有了創新的雙模式，玩家可以盡享更高度的沉浸感，且顯示器效能也完美地針對他們進行的遊戲類型量身打造。LG UltraGear 將持續與 VESA 合作，致力提升遊戲體驗。」

華碩全球副總裁暨顯示器事業部總經理邱耀輝表示：「身為遊戲顯示器產業的先驅者，我們很高興推出搭載雙模式技術的全新產品，將運用 VESA 更新版本的 Adaptive-Sync Display 標準。此一雙模式功能同時迎合了第一人稱射擊遊戲玩家與沉浸式遊戲愛好者的需求。華碩對於能夠與業界共同進行開發並設立全新標準深感自豪。我們堅信突破極限，而雙模式技術體現了我們為玩家提供最先進、最沉浸式體驗的承諾。」

更多資訊

更多關於 Adaptive-Sync Display CTS 與 VESA 認證的 AdaptiveSync Display 標章計畫請參閱此連結：<https://www.adaptivesync.org/>。



關於 VESA

美國視訊電子標準協會 (VESA) 是國際非營利標準協會，會員來自全球超過 340 家硬體、軟體、電腦、螢幕和零組件製造商，並致力發展和推廣電子業。30 多年來，VESA 為現今視訊和電子產業設計和推廣簡單、具通用性的跨產品解決方案。VESA 的各項標準包括有可取代 DVI、LVDS 和 VGA 等業界標準的 DisplayPort™，其運用先進的數位傳輸協定，並提供一個可擴充的基礎，以實現令人驚艷的數位顯示體驗。如欲了解更多 VESA 相關資訊，請瀏覽 VESA 官網 <http://www.vesa.org/>。

VESA® 為註冊商標，DisplayPort™ 是 VESA 的商標。本文提及的所有其他商標、服務商標、註冊商標和註冊服務商標均為其各自所有者的財產。

新聞聯絡人：

VESA
Bill Lempesis
Executive Director
Tel: (503) 619-0505
E-mail: bill@vesa.org

世紀奧美公關顧問
黎淑玲
電話：0983-570-521
E-mail: janniesl.lai@eraogilvy.com